

FÅ OVERSKUD PÅ DIT SPIL

Den sikre måde, hvorpå du kan få overskud. Jeg vil i denne E-bog komme ind på hvorpå du kan styrke dine chancer for netop at få et pænt overskud på diverse spil. Samt give dig gode links til nyttige sider, der kan hjælpe dig med at sætte de rigtige tegn, og finde de bedste steder at spille.

Odds-Betting.dk

Indholdsfortegnelse

Side 1	Forord
Side 2	Anbefalede Sportsbooks
Side 2	Anbefalede Casinos
Side 2-3	Roulette
Side 3-4	Spil et system – Hvordan?
Side 5-6	Vind på Oddset
Side 7-8	Spil med højere start indsats
Side 9-10	Tips 13 – System Tips
Side 11	Tips 13 Facts
Side 12	Lotto
Side 12	Vinderchancer
Side 13	Prediction Sites

Forord

Den sikre måde, hvorpå du kan få overskud.

1. Vær tålmodig, tålmodig og mere tålmodig.

Hvis du går efter at vinde den store gevinst, så er chancerne større for, at du mister dine penge og der vil gå lang tid imellem dine gevinster. Sats hellere på mindre gevinster, hvorpå du kan vinde mere og oftere og i det lange løb få et pænt overskud. Jeg vil i denne E-bog komme ind på hvorpå du kan styrke dine chancer for netop at få et pænt overskud på diverse spil. Samt give dig gode links til nyttige sider, der kan hjælpe dig med at sætte de rigtige tegn, og finde de bedste steder at spille.

Denne E-bog må gerne distribueres gratis. Dog må der på ingen måde rettes i E-bogen (Copyright).

Alle rettigheder forbeholdes www.Odds-Betting.dk

Anbefalede Sportsbooks

Med det store udbud af sports betting sider, da kan det godt være en jungle at navigere rundt imellem dem alle og vælge hvilke som du skal lave en indbetaling til.

Jeg vil anbefale at man, finder et par betting sider, der hver især har lidt forskelligt at byde på - og som er kendte firmaer. Jeg vil gerne anbefale følgende betting firmaer:

- [Unibet](#) *De har et stort udvalg fra alle de populære sportsgrene.*
- [Danske Spil](#) *Oddset, Tips 13, Tips 12, måljagt osv.*

Anbefalede Casinos

Hvis der findes mange sports betting firmaer, så overgå dette nok af udbuddet af online casinos, men pas på. Der findes mange mindre firmaer, hvor det godt kan være svært at få sine gevinster hjem igen. Derfor vil jeg anbefale dig til kun at spille på store og velkendte sider, lige meget hvilken bonus de tilbyder.

Det samme gælder poker sider.

++ Bonus++ Lige et godt bonus råd, jeg har fra mine Poker kilder fået at vide, at du skal tage og prøve online poker ved Danske Spil, da der her er mange uerfarne spillere, og dermed er det nemmere at vinde. De professionelle Poker spillere bruger ofte de klassiske Poker Sites, hvor der ikke er andet end Poker.

Roulette Spil

For at spille roulette, skal du placere en indsats efter du har valgt en enkelt eller en række af numre, farver: sort eller rød eller lige eller ulige nummer. Efter væddemålene skal spilleren dreje roulettehjulet i en retning og bolden begynder at spinde; når hjulet stopper, falder bolden på en af de farvede og nummererede slots på hjulet. Hvis heldet er med dig, vil bolden falde i et slot, der matcher din indsats, og du vinder, ellers taber du.

Jeg vil her introducere et roulette-system, der i sin enkelthed ud på at forøge dine vinderchancer på rouletten. Jeg har selv haft succes både online og i flere rigtige Casinoer ved at køre efter det der hedder Casino princippet.

Det tager sin udgangspunkt i ren og skær matematik og sandsynlighedsberegning (Ja det er her du vinder lidt af skolepengene igen). Du vil med denne metode have matematikken på din side. Men hvad går det så ud på?

Jeg vil tage udgangspunkt i rød og sort (lige eller ulige numre kan også bruges)

Der er dog en lille risiko på knap 3% for at kuglen rammer nul, hvilket betyder at alle bets er Husets. Dette går at huset har en minimal matematisk overhånd. Men hvis vi tager udgangspunkt i rød og sort, så betyder dette at der er mindst 97% chance for at kuglen rammer en af disse farver, da det jo er de resterende tal (1 til 36). Så chancen for at det bliver sort er 48,5% og rød er 48,5%, altså ca. 50/50.

Chance i %

Herunder er vist den reelle matematiske chance i procent for at sort skulle komme 9 gange i træk i forhold til rød..

Som du kan se er den usvigelig lille, allerede efter 4 sorte i træk - vil den matematiske sandsynlighed for at den skal komme igen den 5. gang helt nede på 3,1%.

Sort	Rød	Procent
x		50%
x		25%
x		12,5%
x		6,25%
x		3,125%
x		1,56%
x		0,78%
x		0,39%
x		0,195%

Som du kan se i tabellen ovenover, da vil sandsynligheden for at sort eller rød vil komme 4 eller flere gange i træk meget lille matematisk set. Hvordan du satser kommer helt an på casinoet og din pengepung. Ved nogle Online Casinoer kan du satse helt ned til 50 øre pr. spin, mens andre er det 5kr. eller højere. Ligesom der kan være et loft på spil på 500kr. eller 5.000 kr.

Husk! For at det skal lykkes, kræver det tålmodighed, for du vinder ikke stort med det samme, men ved at tage dig tid vil du i løbet af nogle timer have et par tusinde hjemme.

Spil et system - Hvordan?

Lad os sige at vi har kr. 2.000 til at spille for. Vi finder et roulette bord, hvor du kan spille fra 5kr. og op ad.

Vi satser på farven sort hver gang, når vi vinder giver det vores indsats igen (indsats x 2) nedenunder ser vi på et spilleeksempel over 20 spin på rouletten.

Når vi vinder starter vi igen på 5kr. indsats, når vi taber fordobler vi vores indsats hver gang, så vi vinder det tabte igen.

Eksempel:

Spil nr.	Sort	Rød	Insats ved hvert spil	Gevinst/Tab ved hvert spil
1	x		5	5
2	x		5	5
3		x	5	-5
4		x	10	-10
5		x	15	-15
6		x	30	-30
7	x		60	60
8	x		5	5
9		x	5	-5
10	x		10	5
11		x	5	-5
12		x	10	-10
13		x	15	-15
14	x		30	30
15	x		5	5
16	x		5	5
17		x	5	-5
18	x		10	10
19		x	5	-5
20	x		10	5

Ud fra disse 20 spin, så ender det op med et overskud på kr.30, selvom der har været lige mange røde og sorte.

Du kan altid sætte beløbet op fra 5kr. til 10kr. eller mere, men så skal du også have penge i banken til - hvis det modsatte tal bliver udtrukket flere gange i træk. Så se på din kassebeholdning og find ud af hvor mange af modsatte farve kan udtrækkes inden det eventuelt bliver for dyrt for dig.

Det handler mest af alt om tålmodighed, så vinder du over banken i det lange løb. Håber at dette har hjulpet dig, når du vil spille på rouletten.

Vind på Oddset

Jeg vil med udgangspunkt i Casino Princippet, som jeg forklarede ovenover – Vise dig hvordan du kan bruge dette princip når du spiller på Oddset eller andre online udbydere af sports betting spil.

Du skal finde en kamp til hver dag, om det er fodbold, hockey, NFL, Tennis – Dette er underordnet, men find et spilleobjekt, hvorpå Oddset er minimum 2 eller højere, hvorpå du mener at dit Bet har en god chance for at gå hjem. Et odds under 2.00, f.eks. 1.90 kan ikke bruges, mens et odds på 2.05 eller 2.95 osv. sagtens kan bruges.

Da Oddset er et videns spil, og du selv vælger dine kampe, da vil man oftest have en smule flere rigtige end forkerte tegn over en periode. Dette gavner dit spil og din pengepung.

Dag	Vinder	Taber	Indsats og odds ved hvert spil	Gevinst/Tab ved hvert spil (Gevinst/Tab – Indsats)	Samlet gevinst/tab – indsats. (I alt)
1	x		50 x 2.00	50	50
2	x		50 x 2.05	52	102
3		x	50 x 2.95	-50	52
4		x	100 x 2.15	-100	-48
5		x	150 x 2.00	-150	-198
6		x	300 x 2.25	-300	-498
7	x		600 x 2.00	600	102

8	x		50 x 2.45	72	174
9		x	50 x 2.20	-50	124
10	x		50 x 2.10	55	179
11	x		50 x 2.00	50	229
12		x	50 x 2.00	-50	179
13		x	100 x 2.10	-100	79
14	x		150 x 2.15	172	251
15		x	50 x 2.55	-50	201
16	x		50 x 2.00	50	251
17		x	50 x 2.00	-50	201
18	x		50 x 2.40	70	321
19		x	50 x 2.85	-50	271
20	x		50 x 2.20	60	331
21	x		50 x 2.00	50	381
22	x		50 x 2.75	87	468
23		x	50 x 2.65	-50	418
24		x	100 x 2.15	-100	318
25	x		150 x 2.00	150	468
26		x	50 x 2.00	-50	418
27	x		50 x 2.00	50	468
28	x		50 x 2.10	55	523

29		x	50 x 2.05	-50	468
30	x		100 x 2.00	50	523

Det hele handler om, at når du har et forkert tegn, så fordobler du dit indskud i forhold til det du tidligere har brugt, og med et odds på 2.00 eller mere, da vil du som minimum altid få dine penge igen.

I eksemplet foroven, der illustrerer et spil over 30 dage, da bliver overskuddet 523 kr. og dette er selvom du har haft hele 14 forkerte tegn ud af 30.

Jeg plejer gerne at have minimum 2/3 del rigtige, hvis jeg spiller på denne måde. Så et overskud på 600-800kr. om måneden med en lille indsats på 50 kr., du så fremdeles ganger op ved forkerte/rigtige tegn. Så kan du nemt sikre dig et overskud på 8000kr. Eller mere på årsbasis.

Jeg anbefaler at du har en spillekonto på 1200kr. når du spiller på fremgangsmåden med en start indsats på 50kr. For så vil du kunne have hele fire forkerte tegn i træk og så stadig kunne satse på femtedagen for at få pengene igen (se i eksemplet foroven).

Spil med højere start indsats

Du kan sagtens have en højere start indsats, f.eks. 100kr. eller 200kr., da vil dit overskud også blive det større, dog skal du have mere kapital, hvis du har flere dage i træk med forkerte tegn. Med 100 kr. som start indsats, da vil jeg anbefale at du som minimum har 2400kr. som "Backup kapital", og ved 200kr. skal du have mindst 4800kr. i "Backup Kapital".

Jeg har i gennemsnit ca. 60-65% af tegnene rigtige, når jeg spiller på denne måde, hvilket er flere rigtige end i eksemplet foroven. Nedenfor her, er der et udsnit af en gennemsnit måned hvor jeg har spillet med en start indsats på 200kr.:

Dag	Vinder	Taber	Indsats og odds ved hvert spil	Gevinst/Tab ved hvert spil (Gevinst/Tab – Indsats)	Samlet gevinst/tab – indsats. (I alt)
1		x	200 x 2.55	-200	-200
2	x		400 x 2.10	440	240
3	x		200 x 2.75	350	590
4		x	200 x 2.00	-200	390
5	x		400 x 2.05	410	800

6	x		200 x 2.50	250	1050
7	x		200 x 2.00	200	1250
8		x	200 x 2.15	-200	1050
9	x		400 x 2.25	450	1500
10		x	200 x 2.05	-200	1300
11	x		400 x 2.10	420	1720
12	x		200 x 2.10	220	1940
13		x	200 x 2.10	-200	1740
14		x	400 x 2.15	-400	1340
15		x	600 x 2.90	-600	740
16	x		1200 x 3.05	2460	3200
17	x		200 x 2.00	200	3400
18		x	200 x 2.35	-200	3200
19		x	400 x 3.35	-400	2800
20	x		600 x 2.15	690	3490
21	x		200 x 2.00	200	3690
22	x		200 x 2.05	210	3900
23		x	200 x 2.70	-200	3700
24		x	400 x 2.30	-400	3300
25	x		600 x 2.05	630	3930
26	x		200 x 2.00	200	4130

27		x	200 x 2.00	-200	3930
28	X		200 x 2.20	240	4170
29	X		200 x 2.00	200	4370
30		x	200 x 2.80	-200	4170

I mit spil her, da har jeg en start indsats på 200kr., men dette betyder også at du skal have noget mere "Backup kapital", når du flere dage i træk ikke har de rigtige tegn. Mit overskud denne måned var 4170kr. Jeg anbefaler at du starter i det små og så efterhånden, som du bliver bekendt med systemet og får flere penge, så kan du hæve din start indsats.

Husk dog, at hvis du ikke har nok "Backup Kapital", til når dine tegn er forkerte, så kan du ende med at tabe det hele. Så spil klogt, tålmodigt og hav en udregnet "Backup Kapital", hvor du kan have råd til 4 eller 5 dage i træk uden de rigtige tegn.

Tips 13

Jeg har fået mange forespørgsler om hvordan man spiller Tips 13 – Så her kommer lige en hurtig gennemgang. I Tips 13 gælder det om at have 13 rigtige, men der er dog også pengepræmier til 12, 11 og 10 rigtige. Tips er Danske Spils ældste spil. Det så dagens lys den 9. maj 1949. Når du spiller Tips, kan du spille det på flere måder. Du kan selv udfylde en kupon, du kan vælge at købe en LynTips eller du kan spille Tips som systemspil. Vælger du selv at udfylde en almindelig kupon, skal du afkrydse hvilket resultat der tippe i hver af de udvalgte 13 kampe på Tips 13. Hver kamp består af 3 tegn 1- tal for hjemmesejr, X for uafgjort og 2-tal for udesejr. Der skal minimum spilles 2 rækker pr. kupon i Tips 13.

System Tips

Du kan spille 3 forskellige typer af systemer i Tips. Du vælger hvilken type af system du vil spille fra Spil nu siden på Danskespil.dk eller du vælger en system kupon ude ved forhandleren. Hver systemtype har sine muligheder:

- **Matematiske systemer:**

Ved at spille et matematisk system, sikres du gevinst for 13 rigtige i Tips 13, hvis din opstillingsrække er rigtig. Det vil sige, at så længe du har tegnene rigtige, så er du sikker på de 13 rigtige, samt vil du altid få

følgepræmier. Du kan spille alt fra én halvgardering til 2kr., til f.eks. 2 halvgarderinger og 2 helgarderinger til 36kr. ($3 \times 3 \times 2 \times 2 = 36$) osv. En halvgardering kan være alt fra 1x, x2 eller 12.

Du kan se mere omkring de matematiske systemer i hæftet "Systemer", som du kan finde ved din lokale Danske Spil forhandler.

- **Reducerede systemer:**

Ved at spille et reduceret system, sikres du gevinst, hvis din opstillingsrække er rigtig. I forhold til de matematiske systemer, så er disse reduceret, dvs. alle tegn er ikke repræsenteret i systemer. Vi kan f.eks. tage systemet R-4-4-24, dette system består af 4 helgarderinger og 4 halvgarderinger til 24kr. Hvis du skulle spille alle systemets rækker, så ville dette koste 1296 kr., men dette er reduceret ned til kun 24 rækker. R-4-4-24, har 11 garanti, dvs. hvis du har alle tegn rigtige så vil du som minimum have 11 rigtige i ca. 75% af tilfældene, dog kan du dog sagtens være heldig og have 12 eller 13 rigtige.

Andre reducerede systemer har 10 garanti, og andre har 12 garanti. Eksempler på systemer med 12 garanti, er R-0-7-16, R-3-3-24, R-4-4-144, R-9-0-1296 mfl., du kan se dem alle i "System" hæftet du kan finde ved din lokale Danske Spil forhandler. Du kan også finde system garantierne på Danskespil.dk.

- **Udgangsrække systemer:**

I udgangsrække systemerne angiver du et u-tegn indenfor hver gardering, som viser hvilket tipstegn, du tror mest på. Dette tages der så højde for, når rækkerne dannes af systemet. Dette betyder i bund og grund, at når du sætter U-tegnene, så bliver disse forfordelt i forhold til de andre tegn i hver gardering. Nogle gode U-Systemer, da kan jeg anbefale U-8-2-60, her får du mange garderinger til få kroner eller f.eks. U-7-3-205, der har en rigtig god garanti. Du kan se mere om U-Systemerne i "System" hæftet du kan finde ved din lokale Danske Spil forhandler. Du kan også finde system garantierne på Danskespil.dk.

Garanti forklaring

OBS! Vedr. garanti tabellerne, da vises altid garantien for Tips 13. Hvis vi tager udgangspunkt i det reducerede system R-0-7-16, da ser garantien sådant ud:

1	2	3	4	Tilfælde
1	-	-	7	16/128
-	1	3	4	112/128

Hvor 1, står for 1. præmie, 2 for 2. præmie, 3 for 3. præmie og 4. for 4. præmie.

Dvs. hvis du har alle rigtige på kuponen, da har du 12,5% chance for at have 13 rigtige, samt 7 stk. 10 rigtige, eller 87,5% chance for at have minimum 12 rigtige, 3 x 11 og 4 x 10 rigtige.

Dog hvis du spiller det samme system på Tips 12, og har alle rigtige. Da vil du i det i 12,5% tilfælde have 12 rigtige, altså 1. præmien, men ingen 4. præmier, da der kun er 1., 2. og 3. præmier (12, 11 & 10), dvs. ved 87,5% af tilfældene vil du have 1x 11 rigtige (2. præmie), og 3x 10 rigtige (3. præmie), og de sidste 4 er ni rigtige, hvor der ikke er gevinst.

I et system som, R-0-7-16, da siger mand at det har 12-garanti, dvs. hvis du tipper alle kampe rigtige, så har du mindst 12 rigtige (ved Tips 13) eller 11 rigtige ved Tips 12 – Altså 2. præmien, som minimum. Det korrekte ville nok være at sige, 2. præmie garanti.

Forkert ugarderet tegn, hvad så?

Hvis du har et forkert ugarderet tegn, da vil garantien rykke en tand til højre. Dvs, du vil minimum have 3. præmien, og så fremdeles.

Det er meget godt forklaret her i et forum ved bold.dk:

<http://www.bold.dk/snak/index.php?action=thread&id=1819510>

++ Bonus ++ Jeg har endvidere lige fundet et godt Norsk Tips program, hvor du kan lave dine egne systemer og udregne garantien. Det er indtil videre gratis og du kan finde det her: <http://systemtipping.com/>. Du skal dog være opmærksom på, at du så selv skal sidde og udfylde dine kuponer.

Husk! At du hver uge får Danmarks bedste Tips 13 & Tips 12 forslag her: <http://odds-betting.dk>

Tips 13 facts

- Det koster 1 krone pr. række i Tips 13. (I Tips 12, koster en række 2kr.)
- Der er 1.594.323 kombinationer i Tips 13 (3x3x3x3x3x3x3x3x3x3x3x3x3x3x3)
- Præmiestørrelsen afhænger helt og aldeles om hvor mange, der har vundet 13, 12, 11 eller 10 rigtige. Men jo flere overraskelser, jo større præmier til hver gruppe.
- For Tips 13 deles den samlede præmiesum i de fire præmiepuljer med;
- 40,0 % til 1. præmiepuljen
- 12,5 % til 2. præmiepuljen
- 15,0 % til 3. præmiepuljen
- 32,5 % til 4. præmiepuljen
- Der udbetales ikke præmier for rækker med mindre end 10 rigtige resultater. På den enkelte række kan der kun opnås én præmie.
- 13 rigtige kan give helt op til en million, men ligger dog oftest omkring 30.000-150.000kr.
- 12 rigtige giver i gennemsnit omkring 1.500-10.000kr.
- 11 rigtige giver i gennemsnit omkring 50-500kr.
- 10 rigtige giver i gennemsnit 10-150kr.
- I forhold til Tips 13, så er der kun præmier til 12, 11 og 10 rigtige i Tips 12.

[Spil Tips 13 eller Tips 12 her](#)

Lotto

Lotto er i modsætning til Tips og Oddset ikke et videns spil, dog findes der nogle programmer, der ud fra de tal der er udtrukket i forvejen, kan udregne de mest sandsynlige tegn til næste udtrækning.

Så mangler du lidt hjælp til Lotto rækkerne, så har jeg fundet nogle programmer der analyserer trækningerne og derfra kan udregne hvilke tal der, har størst sandsynlighed for at komme end andre.

Disse programmer bygger på, at alle former for lotterier har en mindre svaghed i forhold til de tal, der bliver udtrukket – efterhånden med tiden vil der være nogle tal der bliver udtrukket flere gange end andre, ligesom, at når et tal bliver udtrukket – så kan der måske være nogle andre tal der har større sandsynlighed for at blive udtrukket.

Jeg har undersøgt at disse to programmer "**Lotto Sorcerer**" og "**Lotto Hat**", de virker og understøtter Danske Spils "Onsdags Lotto" og "Lørdags Lotto", samt mange andre. Jeg har selv vundet mindre beløb via disse programmer, men bedøm dem selv og læs mere om dem, ved at downloade dem. Søg efter "Lotto Sorcerer" og "Lotto Hat" på nettet, du kan downloade dem via flere sider og der er en gratis prøveperiode på begge programmer, dog uden alle features.

[Spil Lotto Her.](#)

Vinderchancer ved Danske Spil

Her får du de sandsynligheden for gevinst ved de mest populære spil ved Danske Spil:

Spil	Chance for førstepræmie	Chance for gevinst
Lotto:	1 / 8.347.680	1 / 61
Onsdags Lotto:	1 / 12.271.512	1 / 51
Eurojackpot	1 / 59.325.280	1 / 20,6
Keno:(niveau 10)	1 / 2.147.181	1 / 7
Joker:	1 / 10.000.000	1 / 100
Millionlotteriet:	12 / 450.000	1 / 32,4
Tips 13:	1 / 1.594.323	1 / 607
Tips 12:	1 / 531.441	1 / 1839
Måljagt:	1 / 1.000.000	1 / 1.000.000

Prediction Sites

Her har jeg samlet de "Prediction sites" der har til formål at forudsige sports resultater ved hjælp af, at analysere klubbernes form, tidligere indbyrdes opgør, skader, styrkeforhold og meget mere. Du kan ved Predictz.com og Soccervista.com endvidere se liga stillinger, form, historik og meget mere.

Der findes flere "Prediction Sites" end dem jeg lige nævner herunder, men de sider jeg nævner herunder, er de sider jeg synes rammer flest rigtige oftest.

- Predictz.com Er et udemærket site der kun omhandler forudsigelser og analyser på fodbold kampe, sitet har de fleste større ligaer med fra hele verden, dog flest fra Europa.
- Soccervista.com Et godt site, som jeg er blevet mere og mere glad for, dette site omhandler kun forudsigelser og analyser på fodbold kampe, dog er næsten alle større og mindre ligaer repræsenteret, samt næsten alle divisioner i alle lande. De har endda også træningskampe med osv. Kan varmt anbefales.
- Vitibet.com Savner du programmer, der kan forudsige andre sportsgrene, så finder du det her. Her er der foruden fodbold; forudsigelser på ishockey, baseball, håndbold og basketball.
- WindrawWin.com WindrawWin minder meget om Predictz.com, dog er det godt at sammenligne deres forudsigelser, som aldrig er helt ens. WindrawWin omhandler kun fodbold.

Se de løbende Betting & Odds forslag her: <http://odds-betting.dk/odds-forslag.html>

Husk også at følge Odds-Betting på Facebook her: <https://www.facebook.com/tipsoddset>

På Odds-betting.dk & Facebook vil der løbende komme spil/-betting nyheder og spiltips til Oddset, Tips 12 & Tips 13.

Denne E-bog må gerne distribueres gratis fra Odds-Betting.dk

Dog må der på ingen måde rettes i E-bogen (Copyright).

Alle rettigheder forbeholdes Odds-Betting.dk

Denne bog er kun en hjælp til dig der vil spille på nettet. Alle tab eller gevinster, der er skabt ved hjælp af vores råd kan vi ikke stå til regnskab for, da dette er ens eget ansvar. Der tages forbehold for fejl i udregninger. Folk der laver ændringer i denne E-bog, vil blive stillet til ansvar for deres handlinger og retsforfulgt.